

Qwirkle™

Karıştır, Eşleştir, Puanla ve Kazan!

2 ila 4 oyuncu
6 yaş ve yukarısı



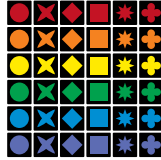
Qwirkle™

Nasıl Oynanır

2 ila 4 oyuncu 6 yaş ve yukarı

Bileşenler

108 adet taş, otuz altı taşın her bir üçlüsü sağ tarafta gösterilmiştir.
1 adet çanta
1 adet açıklama kitapçığı



Amaç

En fazla puan kazanmak için stratejik olarak renk ve şekil dizelerini yapıp genişletin.

Kurulum

Puanları yazmak için kâğıt ve kaleme ihtiyacınız olacak. Bütün taşları çantaya koyun. Her oyuncu 6 tane taş çeker ve diğer oyuncuların renkli şekilleri görmeyecekleri şekilde yerleştirir. Bu sizin “eliniz.”

Oyunu Başlatma

Oyuncular aynı özelliğe sahip, renk ya da şekil (çift taşlar dâhil değildir) en büyük taş sayısını açıklarlar, en fazla aynı özelliğe sahip taşı olan oyuncu bu taşlarla oyuna başlar. Eğer bütün oyuncularda aynı sayıda taş varsa, en büyük oyuncu oyuna başlar. Oyun masa üzerinde saat yönünde oynanır.

Oynama

Sıra size geldiğinde bu üç şeyden birini yapınız:

1. Sıraya bir tane taş koyun ve sonra elinizi altıya kadar çıkarmak için bir taş çekin.
2. 2 ya da daha çok taş sıraya koyun. Elinizden oynanan tüm taşların mutlaka bir tane aynı özellik, renk veya şekil, göstermeleri gerekir. Taşlarınızı birbirine değmemesine rağmen aynı dize sırasına

göre oynanması gerekir. Elinizi altıya kadar çıkarmak için taşlar çekin.

3. Taşlarınızı farklı kartlarla takas edin.

Sıraya Ekleme

İlk turda oluşturulan sıraya göre oyuncuları taşlarını sıraya eklerler. Tüm taşların sıraya bağlanması zorunludur.

İki ya da daha fazla taş birbirine değdiğinde dize oluşur. Bir dize ya tamamen bir renktir ya da bir şekildir. Bir dizeye eklenen taşlar hattaki diğer taşlar gibi aynı özelliğe sahip olmaları gerekir. Bazen hiçbir taşın konulamayacağı sıralarda oluşabilir.

Şekillere olduğu bir dize, altı renkli taşlardan sadece bir tanesine sahip olabilir. Mesela kare hattında sadece bir tane mavi kare bulunabilir.

Renklerin olduğu bir dize, altı şekilli taşlardan sadece bir tanesine sahip olabilir. Mesela sarı renk dizesinde sadece bir tane sarı daire bulunabilir.

Taşları Takas Etme

Oynama sırası size geldiğinde taşlarınızı sıraya koymaktansa onların hepsini ya da bir kaçını takas etme yoluna gidebilirsiniz. Takas edilecek taşları farklı bir yere koyun ve onların yerine taş çekin. Sonra takas ettiğiniz taşları çantaya koyup karıştırınız. Eğer hala sıraya taş ekleyemiyorsanız taşlarınızın hepsini ya da ya da tamamını takas etmek zorundasınız.

Puanlama

Bir dize yaptığınızda hattaki her taş için bir puan alırsınız. Ayrıca zaten var olan farklı bir dizeye taş eklediğinizde her kart için yine bir puan alırsınız. Eğer taşınız 2 farklı dizenin parçası ise 2 puan alırsınız. Oyun Örneklerine Bakınız.

Altı taş meydana gelen dizeyi oluşturduğunuzda altı puan daha alırsınız – Buna bir Qwirkle denir. Bir Qwirkle en az on iki puandan oluşur – altısı taş puanı altısı da bonus puandır. Bu altı taş ya tamamen hepsi aynı şekillerden oluşan altı aynı renkli ya da hepsi ayrı renkten oluşan altı aynı

şekilli taş olması zorunludur. Altıdan daha fazla sayıda taş olan dizeler kabul edilmez. Oyunu bitiren oyuncu altı-bonus puanı alır.

Puanlama

Çekilecek taş kalmadığında oyun devam eder, ancak oyuncular ellerini kendi sıraları bittiğinde tekrar doldurmazlar. Bütün taşlarını kullanan oyuncu oyunu bitirir ve altı-puan bonus alır. En fazla puanı olan oyunu kazanır.

Strateji İpuçları

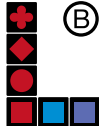
Eğer taşınızı birden çok dizeye koyabiliyorsanız genellikle daha çok puan kazanırsınız. Taşları olan ya da rakibinizin Qwirkle yapmasına sebep olacak dizeler oluşturmaktan kaçınınız. Taşlarınızı sayın. Qwirkle yapmak için kırmızı daireye ihtiyacınız varsa, dize içinde hala oynanmamış bir kırmızı daire var mı diye bakın.

Oyun Örnekleri

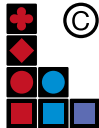
Anna aynı özelliği gösteren en çok taşa sahip olduğu için oyuna başlatır. Farklı şekillerden oluşan üç kırmızı taşını oynar.



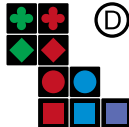
Chris üç kare taşını oynar, onları kırmızı dizeye ekler ve karelerden oluşan başka bir dize yapar. Kırmızı renkli dize için 4 puan kare dizesi için 3 puan alır. Toplamda 7 puan elde eder.



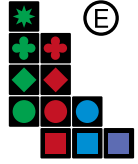
Sally 1 tane mavi kare taşını oynar. İki tane yeni dize yapar: bir daire dizesi ve bir mavi dizesi. Her dizede iki tane taş var ve değerleri 2 puan. Sally toplamda 4 puan elde eder.



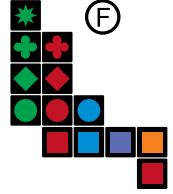
Dave iki tane yeşil taş oynar ve üç yeni dize yapar: yonca dizesi(2 puan), elmas dizesi(2 puan) ve yeşil dize(2 puan), Dave toplamda 6 puan elde eder.



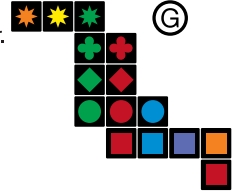
Anna iki yeşil taş oynar. Her iki taşa yeşil dizeye eklenir fakat birbirine değmezler. Anna yeşil dize için 4 puan ve daire dizesi için 3 puan alır. Toplamda 7 puan elde eder.



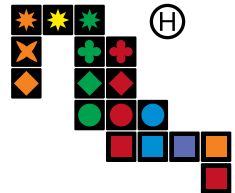
Chris iki kare taşını oynar. Oyundaki kare dizesine ekler(4 puan), ayrıca başka bir kare dizesi yapar(2 puan), Chris kare dizesinde iki tane kırmızı dize olacağı için elindeki her iki kare taşını aynı dizede oynayamadı. Chris toplamda 6 puan elde eder.



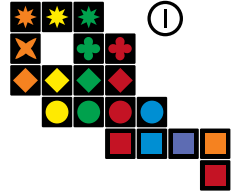
Sally iki tane yıldız taşını oynayarak bir yıldız dizesi yapar. Sally buradan 3 puan elde eder.



Dave iki tane turuncu taşını oynayarak bir turuncu dize yapar. Dave taşını elmas dizesine koymadı çünkü onun turuncu elması diğer iki elmasa değmiyor. Dave buradan 3 puan elde eder.

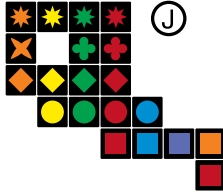


Anna iki sarı taşını oynayarak bir tane sarı dize(2 puan) ve onu elmas dizesi(4 puan) ile daire dizesi(4 puan)ekleyerek toplamda 10 puan elde eder.



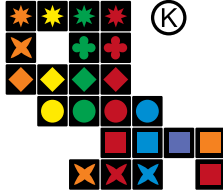
Chris yıldız taşı

oyunarak yıldız dizisine ekler (4 puan) ve kırmızı dizeye ekler (5 puan). Chris toplamda 9 puan elde eder.



Sally çarpı işareti olan taşı

oyunarak çarpma dizisi oluşturur (3 puan) ve onu kırmızı dizeye (6 puan) ile mavi dizeye (3 puan) ekler. Altıncı kırmızı renkli şekli oynadığından dolayı Qwirkle yapar ve altı bonus puanı kazanır. Sally toplamda 18 elde eder.



Dave iki kare parçasını

oyunarak onu bir kare dizisine ekler (5 puan), sonra iki yeni kare dizisi başlatır (her biri için 2 puan). Dave toplamda 9 puan elde eder.

